

Handbuch

1) Amnesia starten

Startprogramm

Wenn Sie das Spiel starten, wird zuerst das Startprogramm aufgerufen. Hier können Sie verschiedene technische Spielaspekte konfigurieren und beispielsweise die Auflösung und die Soundkarte auswählen. Wenn Sie sich bezüglich der besten Einstellungen für Ihr System nicht sicher sind, können Sie dies vom Startprogramm feststellen lassen, indem Sie auf „Ermitteln" klicken. Für versiertere Anwender folgt eine Kurzbeschreibung der verschiedenen Optionen:

Allgemein

Beim Aufrufen des Startprogrammes wird zuerst dieser Bereich angezeigt. Wie oben erwähnt, können Sie die Konfiguration über „Ermitteln" automatisch feststellen lassen, Sie können aber auch zwischen den vordefinierten Qualitätsstufen Niedrig, Mittel und Hoch wählen. Für ausführlichere Konfigurationsoptionen müssen Sie die anderen Bereiche aufrufen.

Grafik

Die wichtigste Option in diesem Bereich ist die „Auflösung“. Für optimale Spielleistung sollten Sie die Auflösung Ihres Monitors einstellen. Für uneingeschränkten Spielspaß ist außerdem die Auswahl von „Vollbildschirm” empfehlenswert. Wenn Sie tiefgreifendere Konfigurationen vornehmen müssen, können Sie über „Erweitert“ weitere Optionen aufrufen.

Sound
Wenn Sie in Ihrem Computer mehrere Soundkarten installiert haben, können Sie hier das gewünschte Gerät auswählen. Die meisten Anwender können diese Optionen aber übergehen.

Wenn Sie mit Ihrer Grundkonfiguration zufrieden sind, können Sie das Spiel per Klick auf „Spiel starten“ beginnen.

Profilauswahl

Nach ein paar Logos und Meldungen (die nur beim Spielstart gezeigt werden) erscheint das Hauptmenü. Hier müssen Sie zuerst einen Anwender anlegen. Da das Spiel sämtliche anwenderspezifische Einstellungen (alles außer Sound- und Grafikeinstellungen) und zusätzlich Daten für jeden Anwender speichert, können sich mehrere Leute das Spiel problemlos teilen. Klicken Sie zum Fortfahren auf „Erstellen“ und geben Sie einen Namen ein. Wählen Sie dann den Namen des Anwenders aus, den Sie gerade angelegt haben, und klicken Sie auf „Auswählen“. Beim nächsten Spielstart können Sie natürlich einfach nur Ihr Profil auswählen und direkt auf „Auswählen“ klicken.

Hauptmenü

Im Hauptmenü steht Ihnen eine Reihe von Optionen zur Verfügung:

Fortsetzen
Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn Sie zuvor ein neues Spiel begonnen hatten. Wenn Sie diese Option auswählen, wird das Spiel dort fortgesetzt, wo Sie beim letzten Mal aufgehört hatten. Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie Ihr vorheriges Spiel fortsetzen möchten.

Neues Spiel starten
Dies startet ein neues Spiel.

Spiel laden
Bietet Ihnen eine Liste gespeicherter Spiele zur Auswahl an. Greifen Sie nur auf dieses Feature zurück, wenn Sie einen früheren Spielstand fortsetzen möchten. Klicken Sie ansonsten einfach auf „Fortsetzen“. Da das Spiel an wichtigen Ort automatisch gespeichert wird, können Sie sich ganz aufs Spielen konzentrieren.

Benutzerdef. Geschichte
Über dieses Feature können Sie benutzerdefinierte Geschichten spielen.

Optionen

Hier können Sie mit Hilfe vielfältiger Einstellungsmöglichkeiten Ihren Spielspaß steigern. Sie können spielbezogene Aspekte verändern und beispielsweise Untertitel aktivieren/deaktivieren, Grafikeinstellungen anpassen und die Tastenkonfiguration einrichten. Weitere diesbezügliche Information finden Sie weiter unten.

Profil ändern
Hier können Sie den aktuellen Anwender wechseln, ohne dazu das Spiel verlassen zu müssen.

Beenden
Wenn es ein bisschen zu aufregend wird, können Sie das Spiel auch beenden und eine Pause einlegen.

Optionen

Im Folgenden finden Sie Kurzbeschreibungen der verschiedenen Bereiche unter „Optionen“. Zusätzliche Informationen über jede Einstellung erhalten Sie im Spiel, wenn Sie den Mauszeiger auf ein Textfeld bewegen.

Spiel
Hier können Sie unter anderem die Sprache und Untertitel konfigurieren. Die Sprache können Sie auch während eines laufenden Spiels wechseln, allerdings empfiehlt sich dies für optimalen Spielspaß vor dem Start eines neuen Spiels.

Grafik
Hier können Sie unter anderem die Auflösung und die Effektqualität ändern. Für zusätzliche Einstellungsmöglichkeiten klicken Sie auf „Erweitert“. Dort können Sie weiterführende Aspekte der Spielgrafik optimieren. Für optimalen Spielspaß sollten Sie die Gamma-Einstellung den Bildschirmanweisungen entsprechend vornehmen.

Eingabe
Hier können Sie verschiedene Einstellungen bezüglich der Spieleingabe vornehmen. Am wichtigsten ist hier die Schaltfläche „Tastenkonfiguration“, die ein neues Fenster aufruft. Dort können Sie die Tastenbelegung Ihrer Tastatur verändern. Wenn Sie dieses Handbuch gerade nicht vor sich haben, können Sie hier auch prüfen, welche Taste welche Aktion auslöst.

Sound
Hier können Sie die Soundlautstärke ändern und das zu verwendende Audiogerät auswählen.

2) Amnesia spielen

Einleitung

Amnesia – A Machine For Pigs ist ein gemächliches Horrorspiel, das Sie alleine in einem dunklen Zimmer spät nachts spielen sollten. Dies ist ein kein Spiel, das gewonnen

werden soll, vielmehr steht die Vertiefung in die Geschichte und Welt des Spiels im Vordergrund.

Für optimalen Spielspaß sollten Sie prüfen, dass in den Grafikoptionen der Gammawert richtig eingestellt ist. Außerdem sollten Sie mit Kopfhörern und bei hoher Lautstärke spielen. Wir möchten, dass Sie sich mal so richtig unbehaglich und verfolgt fühlen ... und diese Vorbereitungen verstärken den beabsichtigten Effekt enorm.

Im Mittelpunkt des Amnesia-Gameplays steht die Erforschung der Spielumgebung, die Entdeckung von Hinweisen und das physische wie psychische Überleben. Ihre Umgebung sollten Sie nicht all zu schnell untersuchen und dabei vor merkwürdigen Geräuschen auf der Hut sein – Ihr Überleben könnte davon abhängen.

Bewegung

Bei der Besprechung der grundlegenden Spielsteuerung wird von der Standard-Tastenbelegung ausgegangen (unten beschrieben), aber im Tastenbelegungsmenü unter Optionen können Sie alle erwähnten Tasten jederzeit anders belegen.

Zur Bewegung in der Spielwelt (vorwärts, rückwärts, Seitenschritt) benutzen Sie die Tasten W, S, A und D. Umsehen und Änderung der Bewegungsrichtung erfolgt mit Hilfe der Maus. Mit der Leertaste können Sie springen, über die Taste Strg können Sie kriechen. Springen wird zum Überwinden von Hindernissen eingesetzt, gekrochen wird durch enge Korridore, zum Untersuchen von Gegenständen auf dem Boden und zum Verstecken (mehr dazu später).

Grundlegende Interaktion

Der Großteil der grundlegenden Interaktion geschieht mit Hilfe simulierter Physik – die Erkundung neuer Objekte ist demnach äußerst intuitiv. Sämtliche Interaktionen werden über die linke Maustaste eingeleitet, bestimmte Sonderaktionen können bei gedrückter linker Maustaste über die rechte Maustaste ausgeführt werden.

Zur Interaktion mit einem Objekt muss dieses zuerst im Mittelpunkt stehen. Dies erreichen Sie, indem Sie das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte auf das gewünschte Objekt richten, sobald Sie ihm nah genug sind. Steht ein Objekt erst einmal im Mittelpunkt, richtet sich die mögliche Interaktion nach dem angezeigten Symbol. All dies sollte eigentlich sehr intuitiv sein und die folgenden Anweisungen nur zur Referenz dienen. Falls Sie noch nicht gespielt haben, sollte ein kurzer Blick genügen.



Standard

Dies steht für den Großteil der Interaktionen, wobei es vom Objekt im Mittelpunkt abhängt, wie genau Sie interagieren. Bei allen Interaktionen, ausgenommen denen für statische Objekte, führen Sie bei gedrückter Maustaste eine einfache Bewegung aus. Eine Liste möglicher Mausbewegungen finden Sie weiter unten.



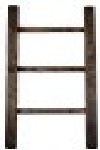
Schieben
Zum Schieben eines Objekts halten Sie die linke Maustaste gedrückt und bewegen das Objekt mit Hilfe der Bewegungstasten W, S, A und D. Wenn Sie die rechte Maustaste drücken, erhält das Objekt einen kräftigen Stoß.



Aufnehmen
Dieses Symbol erscheint, wenn ein Gegenstand im Mittelpunkt ist. Drücken Sie nun die linke Maustaste, so wird er Ihrem Inventar hinzugefügt.



Level-Tür öffnen
Dieses Symbol bedeutet, dass das Objekt im Mittelpunkt eine Level-Tür ist. Wenn Sie nun die linke Maustaste drücken, wird ein neuer Level geladen. Einen neuen Level sollten Sie aber nur betreten, wenn Sie den aktuellen Level vorher gründlich durchsucht haben!



Klettern
Zum Erklettern eines Objekts, normalerweise irgendeiner Art von Leiter, drücken Sie einfach nur die linke Maustaste (nicht gedrückt halten). Zum Absteigen drücken Sie die rechte Maustaste oder die Leertaste (Springen).

Standard-Interaktionsformen

Wenn das Standard-Interaktionssymbol angezeigt wird, kann es sich beim Objekt um eins der unten aufgelisteten handeln. Beachten Sie, dass all diese Objekte auch im Spiel erklärt werden, sofern Sie die Hinweise aktiviert haben (Standard).

Greifen
Halten Sie zum Aufnehmen des Objekts die linke Maustaste gedrückt. Dadurch können Sie sich herumbewegen, während Sie das Objekt tragen. Sollte es sich dabei um ein schweres Objekt handeln, könnten Ihre Bewegungen etwas langsamer sein als gewöhnlich. Wenn Sie das Objekt präzise platzieren müssen, halten Sie die Taste R (oder die mittlere Maustaste) gedrückt, während Sie das Objekt mit der Maus rotieren. Durch Drücken der rechten Maustaste werfen Sie das Objekt in Blickrichtung. Dies kann sehr nützlich sein, wenn Sie mit dem Objekt etwas zerbrechen möchten.

Tür
Zum Öffnen oder Schließen einer Tür bewegen Sie die Maus bei gedrückter linker Maustaste einfach in die gewünschte Richtung. Wenn Sie die rechte Maustaste drücken, lassen Sie die Tür los und geben ihr in Blickrichtung einen harten Stoß.

Schublade
Zum Öffnen einer Schublade oder eines vergleichbaren Objekts halten Sie einfach die linke Maustaste gedrückt und bewegen die Schublade in die gewünschte Richtung – genau wie bei der Interaktion mit der Tür. Dementsprechend gibt die Betätigung der rechten Maustaste der Schublade einen harten Stoß in Blickrichtung.

Hebel
Zum Drücken bzw. Ziehen des Hebels in die gewünschte Richtung bewegen Sie einfach die Maus bei gedrückter linker Maustaste.

Rad
Wenn Sie mit einem Rad oder einem Hebel interagieren, führen Sie mit der Maus kreisförmige Bewegungen im oder gegen den Uhrzeigersinn aus.

Statisches Objekt
Manche Objekte sind für Interaktionen einfach zu groß oder ungeeignet und müssen nur mit der linken Maustaste einmal angeklickt werden. Daraufhin sollte umgehend ein Sound abgespielt bzw. ein Text erscheinen, der weitere Aktionen als unnötig kennzeichnet.

Tagebuch
Das Tagebuch rufen Sie über die Taste J auf. Im Tagebuch haben Sie zwei Möglichkeiten:

Gefundene Dokumente
Dokumente, die Sie im Spielverlauf bereits gefunden haben. Per Klick auf den rechts- bzw. linksgerichteten Pfeil unten im Tagebuch können Sie umblättern. Über den mittleren, nach unten gerichteten Pfeil verlassen Sie den Tagebucheintrag.

Mein Tagebuch
Dies sind wichtige handschriftliche Gedächtnisstützen, die nützlich werden können, wenn Sie nicht mehr weiterkommen. Wird dem Tagebuch eine Notiz hinzugefügt, sehen Sie in der unteren rechten Bildschirmecke ein Tagebuchsymbol aufleuchten. Außerdem wird ein kritzelndes Geräusch abgespielt. Über die Taste M können Sie sich die Notizen schnell ansehen. Zur Navigation benutzen Sie die Pfeile an der Bildschirmunterseite.

Gesundheit
Wann immer Sie eine Verletzung erleiden (durch einen harten Schlag, einen tiefen Fall usw.), reduziert sich Ihre Gesundheit. Sinkt diese auf Null, bedeutet dies ihren Tod.

Begegnungen mit Kreaturen
Während Ihrer Reise werden Sie auf merkwürdige, in der Dunkelheit lauernde Kreaturen treffen. Beachten Sie, dass dies kein Shooter ist und Sie kein Actionheld sind. Begegnungen mit Kreaturen sind in Amnesia eine äußerst gefährliche Angelegenheit, und zum Überleben müssen Sie vorsichtig und aufmerksam sein. Zuallererst sollten Sie sich verstecken und sich nicht mehr bewegen. Wenn Sie kriechen, stillhalten oder in der Dunkelheit bleiben, können die Kreaturen Sie schwerer entdecken.

Wenn Sie wissen, wo genau sich Ihr Feind befindet, können Sie versuchen, an ihm vorbei zu schleichen. Dazu müssen Sie in Hockstellung in der Dunkelheit bleiben und sich vorsichtig bewegen. Sollen Sie versehentlich gegen etwas stoßen, könnten Sie gehört und entdeckt werden. Natürlich ist es manchmal einfach besser, sich nicht zu bewegen und die Gefahr vorbeiziehen zu lassen. Sollten Sie aber entdeckt werden, müssen Sie um Ihr Leben rennen.

Speichern

Das Speichern können Sie während des Spiels getrost außer Acht lassen, da dies automatisch vonstatten geht. Beenden Sie Ihr Spiel einfach über die Taste Esc und wählen Sie im Menü „Beenden und speichern". Beim nächsten Spielstart können Sie dann im Hauptmenü auf „Fortsetzen" klicken und Ihr Spiel am gleichen Ort fortsetzen.

Standard-Tastenbelegung

Aktion	Taste(n)
Bewegen	W, A, S und D
Umsehen	Maus bewegen
Hauptmenü aufrufen	Escape
Tagebuch öffnen	J
Mein Tagebuch öffnen	M
In Menüs zurück gehen	Escape
Interagieren	Linke Maustaste
Objekt werfen	Rechte Maustaste
Ergriffenes Objekt rotieren	R gedrückt halten
Ergriffenes Objekt näher heranbewegen / weiter entfernen	Mausrad
Springen	Leertaste
Kriechen	Strg
Rennen	Umsch gedrückt halten

3) Fehlerbehebung

- Ich komme nicht weiter! Was soll ich tun?

Zuerst sollten Sie in Ihr Tagebuch schauen. Gibt es unter Mein Tagebuch irgendwelche Notizen? Zweitens: Durchsuchen Sie den aktuellen Level besonders gründlich. Vielleicht haben Sie ja etwas übersehen? Die wichtigeren Gegenstände sollten recht gut sichtbar sein. Wenn Sie also jeden Raum eines Levels besucht haben, sollten Sie eigentlich alles Wichtige gefunden haben. Beachten Sie außerdem, dass alle Rätsel mit Objekten oder Gegenständen desselben Levels gelöst werden können.

Sollte alles nicht helfen, dann besuchen Sie unser Forum unter
http://frictionalgames.com/forum/ und bitten um Hilfe!

- Das Spiel läuft mit niedriger Bildfrequenz und ruckelt stark.
Bei schlechter Spielleistung können Sie einige Maßnahmen ergreifen:
- Verringern Sie Ihre Auflösung.
- Prüfen Sie, ob die SSAO-Auflösung und die Parallax-Qualität auf niedrig eingestellt sind.
- Reduzieren Sie die Schattenqualität auf niedrig oder deaktivieren Sie die Schatten komplett.
- Deaktivieren Sie Vsync.
- Prüfen Sie, ob Sie die neuesten Treiber für Ihre Grafikkarte installiert haben.

- Das Spiel startet nicht / hat merkwürdige Grafikstörungen.
Hier ist eine Checkliste:
- Prüfen Sie, ob Sie die neuesten Treiber für Ihre Grafikkarte installiert haben.
- Prüfen Sie, ob Sie OpenAL installiert haben. Bei der Installation sollte eine entsprechende Meldung angezeigt worden sein.
- Reduzieren Sie die Schattenqualität auf niedrig.
- Besuchen Sie unsere Support-Webseite unter http://support.frictionalgames.com/, um eine Lösung für Ihr Problem zu finden.